

ИНСТРУКЦИЯ

по установке программного продукта

**SIKE Интерактивный тренажер (3D Атлас 2.0)
«Устройство погрузочно-доставочной машины
(ПДМ)»**

Оглавление

Оглавление.....	2
Общие сведения.....	3
Термины и сокращения	3
Назначение программного обеспечения	3
Состав установочного дистрибутива.....	4
Установка локальной версии 3D Атласа	4
Регистрация локальной версии 3D Атласа	9
Приложение 1. Пример настройки СДО-версии 3D Атласа в СДО Moodle	11
Структура файлов дистрибутива	11
Настройка атласа с анимационными роликами	11
Настройка атласа с отдельным scorm-пакетом для изучения технологических агрегатов и комплексов	12

Общие сведения

Данная инструкция предназначена для должностных лиц, осуществляющих установку, настройку и удаление программного обеспечения (ПО) 3D тренажера «SIKE Интерактивный тренажер (3D Атлас 2.0) «Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ)»

Настоящая инструкция содержит описание действий по установке, настройке и удалению ПО

Инструкция не заменяет учебную, справочную литературу, руководства от производителя операционной системы и прочие источники информации, освещающие работу с операционной системой и её графическим пользовательским интерфейсом.

Термины и сокращения

ОС – операционная система.

ПО – программное обеспечение.

3D атлас – комплекс учебно-методических материалов (в виде трехмерных моделей) для самостоятельного изучения с помощью компьютера или мобильного устройства. Содержит необходимую информацию для изучения устройства оборудования: трехмерные модели, их детализации в виде 3D моделей составных частей агрегата, подробные описания и технические характеристики каждой части агрегатов.

SCORM-пакет – сборник спецификаций и стандартов, разработанный для систем дистанционного обучения. Содержит требования к организации учебного материала и всей системе дистанционного обучения. SCORM позволяет обеспечить совместимость компонентов и возможность их многократного использования: учебный материал представлен отдельными небольшими блоками, которые могут включаться в разные учебные курсы и использоваться системой дистанционного обучения независимо от того, кем, где и с помощью каких средств они были созданы. SCORM основан на стандарте XML.

Назначение программного обеспечения

Программное обеспечение «SIKE Интерактивный тренажер (3D Атлас 2.0) «Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ)» позволяет изучить конструкцию технологических установок без выхода на реальную рабочую площадку.

Тренажер особенно полезен при:

- подготовке сотрудников, участвующих в процессе ремонта, монтажа и демонтажа оборудования;
- теоретической интерактивной подготовке студентов по специальности «Слесарь-ремонтник»;
- переподготовке и повышении квалификации сотрудников.

Программное обеспечение подходит для:

- самостоятельного обучения в компьютерном классе;
- дистанционного обучения;
- использования в качестве наглядных материалов на лекционных занятиях.

Оборудование в тренажере представлено в виде трехмерных моделей, с максимальной точностью, повторяющих конструкцию реальных агрегатов. Во время работы в программном обеспечении можно вращать, приближать и отдалять трехмерную модель оборудования, включать ее прозрачность, что позволяет увидеть внутреннее устройство детали и подробно изучить ее конструкцию.

Тренировки заключаются в выполнении заданий в двух режимах:

- В «Изучении устройства» нужно в свободной форме изучать устройство оборудования и принцип его работы: каждая деталь конструкции на трехмерной модели снабжена названием и описанием.
- В «Тестировании по устройству» требуется пройти интерактивное тестирование, которое заключается в идентификации верного элемента на трехмерной модели.

Состав установочного дистрибутива

Состав установочного дистрибутива зависит от версии 3D Атласа.

Локальная версия атласа включает в себя:

Оптический носитель информации (компакт-диск), флеш-накопитель либо директория установки программы содержит в себе файл «SIKE.3D Атлас 2.0 Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ).exe».

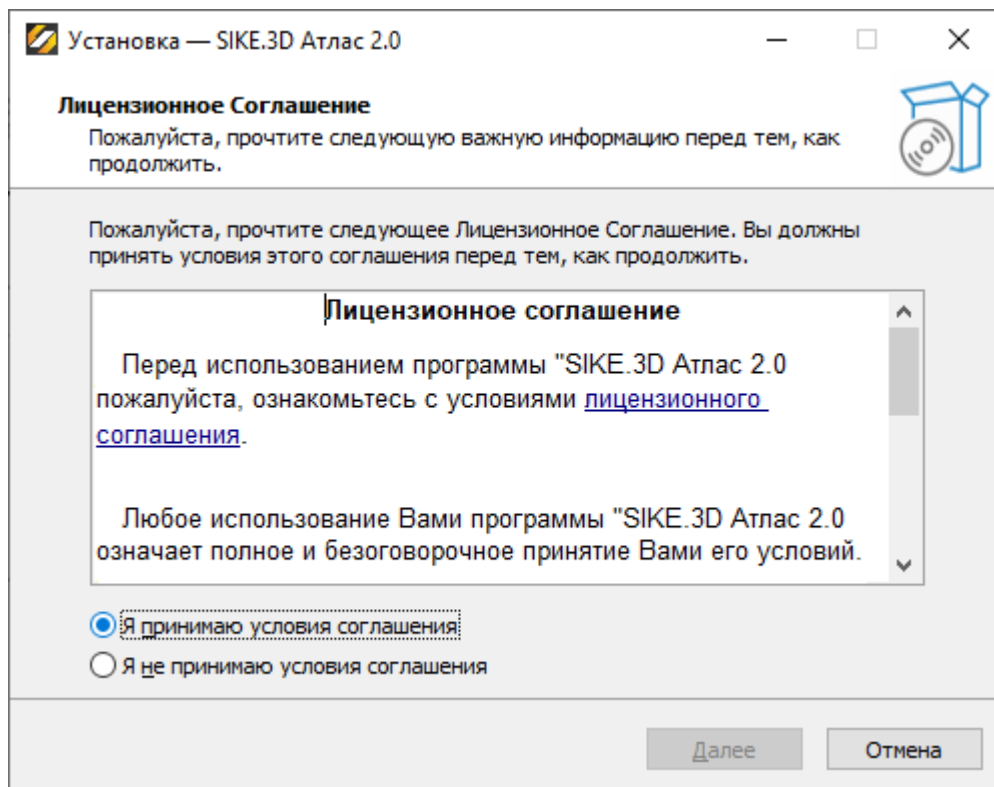
СДО-версия атласа включает в себя:

Оптический носитель информации (компакт-диск), флеш-накопитель либо директория установки программы содержит в себе определенное количество SCORM пакетов, равное количеству объектов, рассмотренных подробно, умноженное на 2. Таким образом, если в тренажере по изучению устройства подробно рассмотрено 12 объектов, то переданных пакетов будет 24. Так как по каждому объекту будет предоставлено 2 пакета с изучением устройства и тестированием по устройству.

Установка локальной версии 3D Атласа

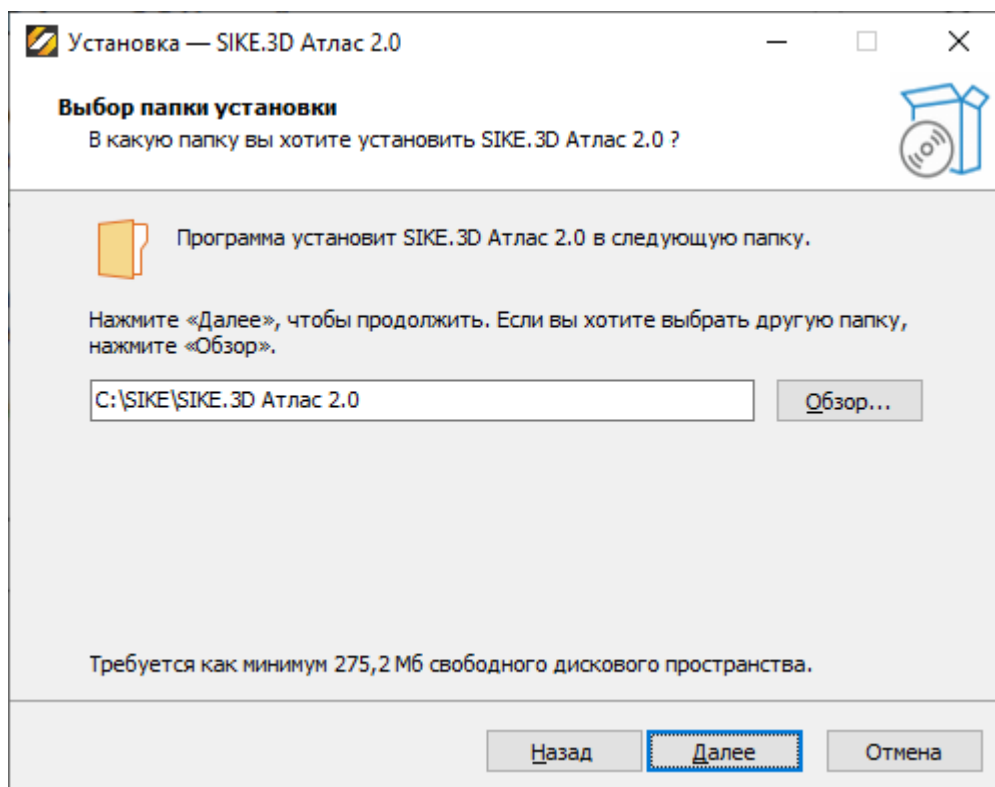
Для корректного использования необходимо выполнить запуск программного обеспечения в следующей последовательности:

1. Запустите исполняемый файл «SIKE.3D Атлас 2.0 Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ).exe». Для этого щелкните по нему два раза левой кнопкой мыши.
2. На экране появится окно с лицензионным соглашением. Ознакомьтесь с ним и в случае согласия выберите «Я принимаю условия соглашения». Затем нажмите на кнопку «Далее».



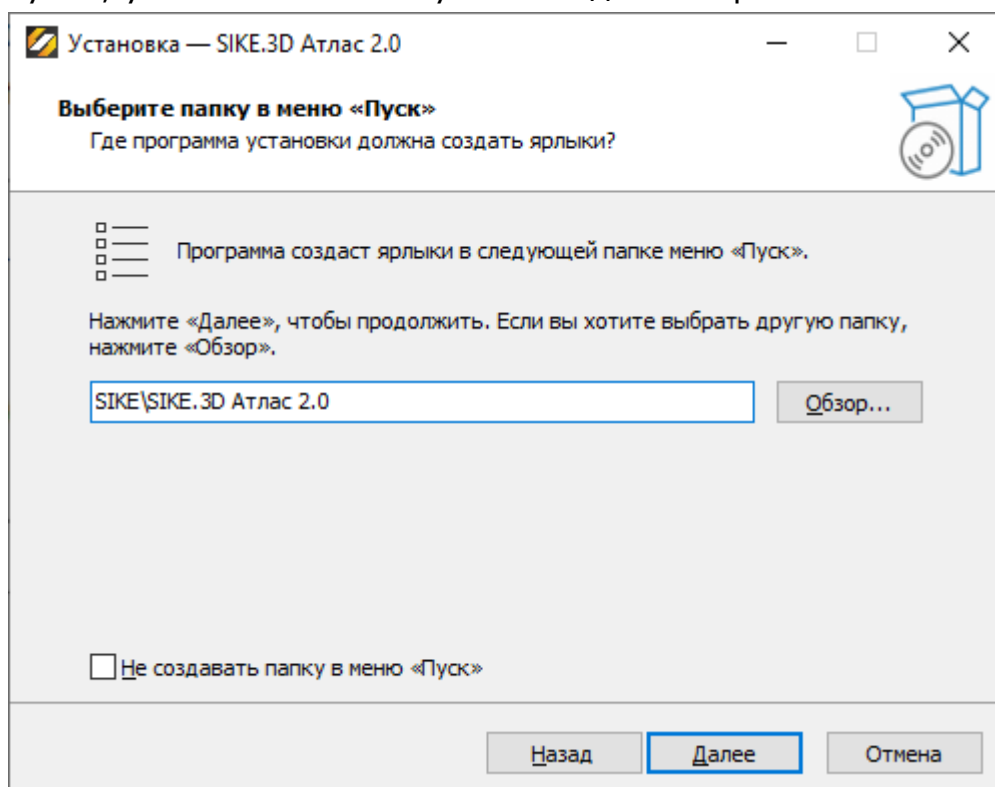
3. В следующем окне выберите папку для установки программы на компьютере. По умолчанию установка будет произведена в папку «C:\SIKE\SIKE.3D Атлас Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ)». Затем нажмите на кнопку «Далее».

Обратите внимание! В нижней части окна указывается требуемое свободное дисковое пространство.

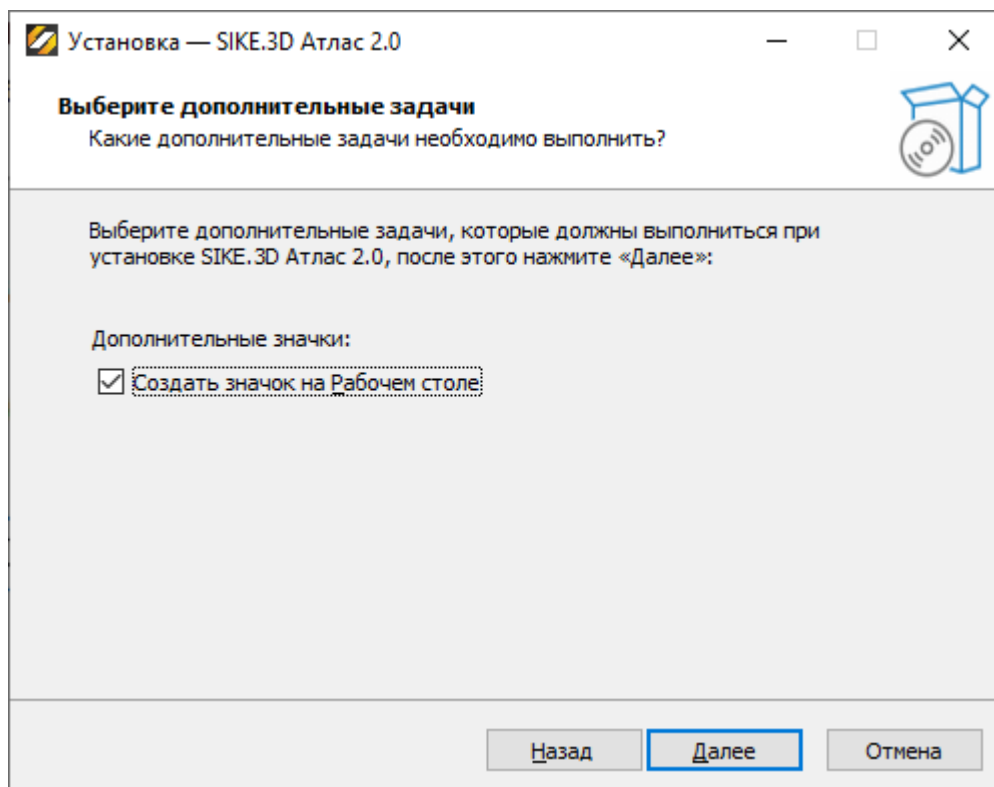


4. В следующем окне выберите папку для создания ярлыка в меню «Пуск». По умолчанию в меню «Пуск» будет создана папка «SIKE\SIKE.3D Атлас Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ)». Затем нажмите на кнопку «Далее».

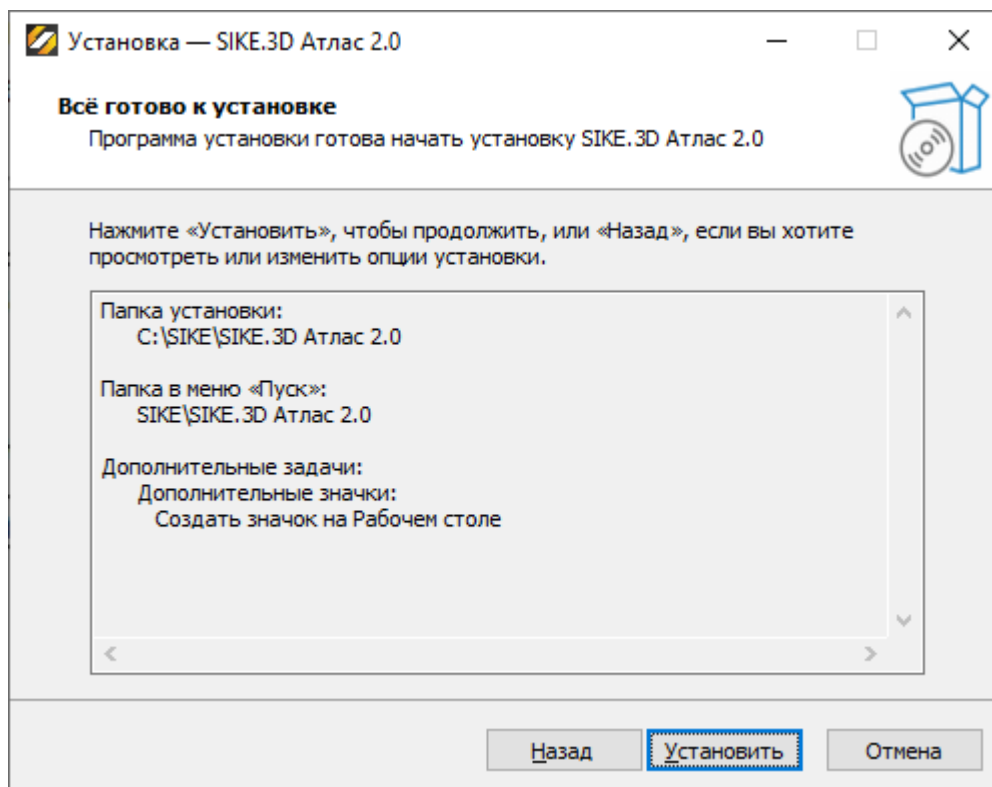
Обратите внимание! Если Вы не хотите создавать ярлык в меню «Пуск», установите галочку «Не создавать ярлык в меню «Пуск»».



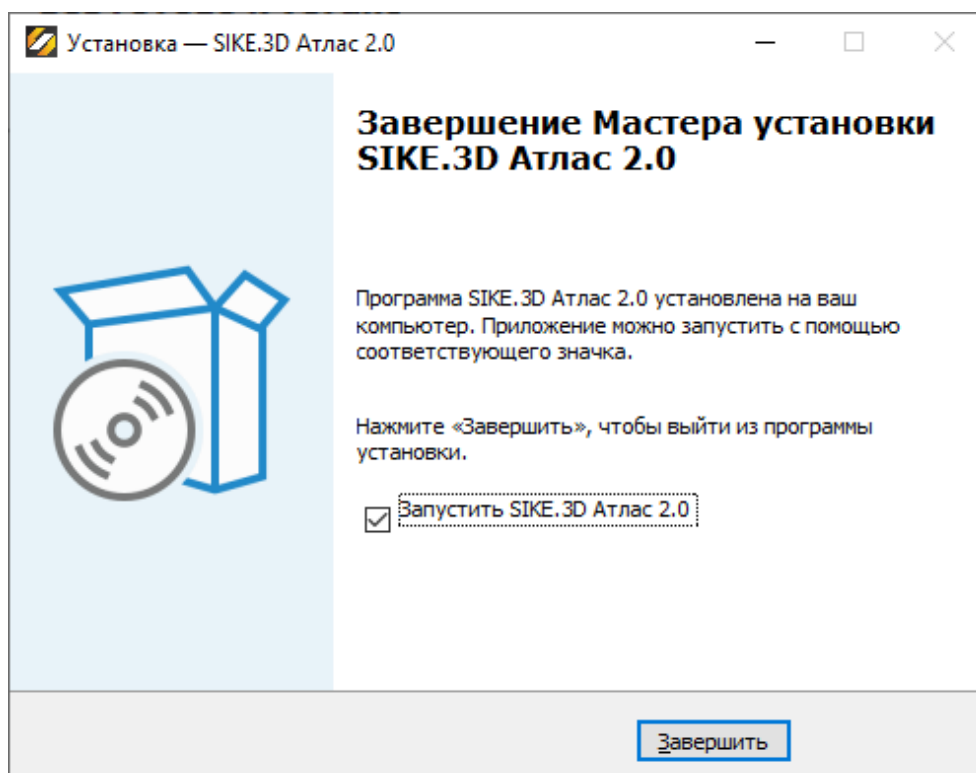
5. В следующем окне установите галочку «Создать значок на Рабочем столе», если Вы хотите, чтобы на рабочем столе компьютера был создан ярлык для запуска обучающей системы. Затем нажмите на кнопку «Далее».



6. В следующем окне отобразится вся указанная ранее информация для проверки. Для продолжения установки нажмите на кнопку «Установить». Для возврата к предыдущим окнам с целью редактирования указанной информации нажмите на кнопку «<Назад».




- После завершения процесса установки на экране появится соответствующее окно. Для того чтобы сразу запустить обучающую систему установите галочку «Запустить SIKE.3D Атлас Устройство погрузочно-доставочной машины (ПДМ)» и нажмите на кнопку «Завершить».



Регистрация локальной версии 3D Атласа

1. Запустите систему обучения. На экране появится форма регистрации продукта.



ФОРМА РЕГИСТРАЦИИ. **ДАННАЯ ВЕРСИЯ НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАНА**

1 ШАГ: Заполните регистрационную форму

Название организации:

Введите название организации...

ФИО контактного лица:

Введите ФИО...

Контактный e-mail:

Введите e-mail...

Контактный номер телефона:

Введите номер телефона

ОТПРАВИТЬ ДАННЫЕ

2 ШАГ: Если Вам не удалось отправить регистрационные данные в автоматическом режиме, рекомендуем выполнить следующие шаги:

- Сохранить регистрационные данные в файл, нажав кнопку "Сохранить в файл"
- Отправить сохранённый файл на почту MTS.Key@sike.ru

После отправки регистрационных данных, на указанную почту в течение 1-2 рабочих дней вам будет отправлен код активации

СОХРАНИТЬ В ФАЙЛ

3 ШАГ: Введите код активации и нажмите кнопку "Зарегистрировать"

Введите полученный серийный номер...

ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ

2. Заполните поля «Название организации», «ФИО контактного лица», «Контактный e-mail» и «Контактный номер телефона».
3. Нажмите на одну из кнопок («Отправить данные», «Сохранить в файл») для сохранения введенных данных и отправки их разработчику на электронную почту MTS.Key@Sike.ru.
4. В ответ на полученное письмо придет серийный номер для регистрации продукта.
5. Введите серийный номер его в поле – 3 Шаг - нажмите на кнопку

«Зарегистрировать».

Если локальная версия не запустилась и появилась ошибка

Не получилось установить или зарегистрировать тренажер?

Пишите на почту e-learning@sike.ru.

В письме опишите шаг, на котором произошла проблема, приложите скриншоты.

Установка СДО(LMS)-версии:

1. Вставьте оптический носитель информации (компакт-диск).
Если Вы используете флеш-носитель, то подключите его к любому функционирующему USB-порту Вашего компьютера.

Если Вы получили ссылку на скачивание продукта по электронной почте, то перейдите по ней и сохраните архив в память компьютера.

Далее разархивируйте пакет.

Внимание! СДО-версия представляет собой сформированный SCORM-пакет в виде ZIP-архива.

2. Подключите SCORM-пакет к Вашей СДО или обратитесь к администратору СДО.
3. Настройку пакета в СДО осуществляет системный администратор.

Внимание! Вам поставляется пакет SCORM 2004. Если Вам необходим тренажер в другом формате (AICC, TinCan), сообщите вашему персональному менеджеру от SIKE.

Если 3D Атласа СДО(LMS)-версии не запустился и появилась ошибка

1. При возникновении таких ошибок как некорректное отображение тренажера, грамматические, логические ошибки, некорректная работа кнопок – обратитесь в техническую поддержку SIKE на почту e-learning@sike.ru.
 - В теме письма укажите с каким курсом проблема.
 - В теле письма:
 - краткое описание проблемы;
 - скриншот проблемы.
2. Если тренажер не открывается в СДО обратитесь к системному администратору Вашего СДО.

Приложение 1. Пример настройки СДО-версии 3D Атласа в СДО Moodle

Структура файлов дистрибутива

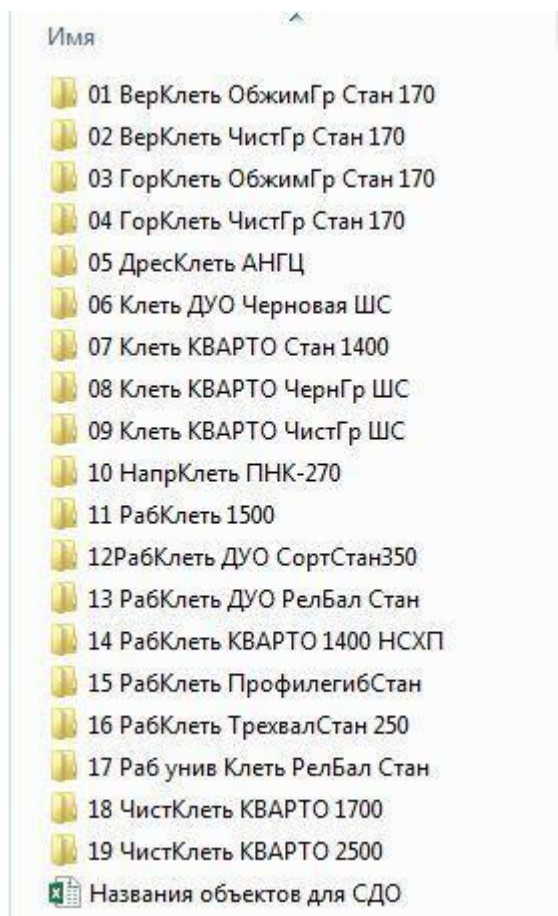
Дистрибутив включает набор папок с необходимыми файлами.

Каждая папка названа в сокращенном варианте названия оборудования, которое представлено в ней.

В каждой папке находятся:

- Scorm-пакеты для режима обучения и тестирования (в зависимости от комплектации атласа);
- анимационные ролики (при их наличии);
- Файл формата xlxs с полным перечнем названий оборудования (сокращенный вариант названия папки и его полная расшифровка) для СДО.

Ниже представлен скриншот примера, как представлены сокращенные названия Scorm-пакета






Настройка атласа с анимационными роликами

Ниже рекомендуемая структура курса:




- SCORM-пакет 3D атласа: «Изучение устройства: *Название объекта*»
- Видео: «Принцип работы *Название объекта*»
- SCORM-пакет 3D атласа: «Тестирование по устройству: *Название объекта*»

Ниже представлен скриншот настройки Атласа в СДО (в зависимости от СДО заказчика внешний вид может отличаться).

01. Пластинчатый питатель

-  1.1. Изучение устройства: Пластинчатый питатель
-  1.2. Видео: принцип работы пластинчатого питателя
-  1.3. Тестирование по устройству: Пластинчатый питатель

02. Питатель качающийся ПК-1,2-10

-  2.1. Изучение устройства: Питатель качающийся ПК-1,2-10
-  2.2. Видео: принцип работы питателя качающегося ПК-1,2-10
-  2.3. Тестирование по устройству: Питатель качающийся ПК-1,2-10

Настройка атласа с отдельным scorm-пакетом для изучения технологических агрегатов и комплексов

Данный вариант используется в таких Атласах как «Устройство конвертера», «Устройство ДСП», «Устройство АПК», «Устройство АЦВ», «Устройство МНЛЗ» и других.

Ниже рекомендуемая структура курса:

- SCORM-пакет 3D атласа: «Изучение устройства: *Название объекта*»
- SCORM-пакет 3D атласа: «Тестирование по устройству: *Название объекта*»

Ниже представлен скриншот настройки Атласа в СДО (в зависимости от СДО заказчика внешний вид может отличаться).

00. Изучение всех объектов участка выплавки стали

- 00. Изучение всех объектов участка выплавки стали

Scorm-пакет для изучения всех объектов, входящих в Атлас

01. Загрузочная машина полупортального типа

- 1.1. Изучение устройства: Загрузочная машина полупортального типа
- 1.2. Тестирование по устройству: Загрузочная машина полупортального типа

02. Конвертер с верхней продувкой

- 2.1. Изучение устройства: Конвертер с верхней продувкой
- 2.2. Тестирование по устройству: Конвертер с верхней продувкой

Scorm-пакеты для изучения и тестирования по отдельным объектам Атласа

03. Конвертер с комбинированной продувкой

- 3.1. Изучение устройства: Конвертер с комбинированной продувкой
- 3.2. Тестирование по устройству: Конвертер с комбинированной продувкой